

Índice de contenidos

I Resolución de problemas tecnológicos	6	3 Internet	52
1 Tecnología. El proceso tecnológico	8	1. Redes de ordenadores	52
1. ¿Qué es la tecnología?	8	2. Internet, la red de redes	56
2. Fases del proceso tecnológico	10	3. Conexión a Internet	60
3. El aula taller	18	4. Buscadores y portales	62
4. Normas de higiene y seguridad	20	5. Correo electrónico	64
Aplicación informática		6. Gestión del correo web	66
Realización de una plantilla para la entrega de la memoria del proyecto	22	7. Gestión del correo POP	68
Procedimientos		Aplicación informática	
Análisis de un objeto tecnológico	24	Utilización eficaz de Outlook Express	70
Ideas claras	26	Procedimientos	
Actividades	27	Conexión a Internet	72
		Ideas claras	74
		Actividades	75
II Informática e Internet	28	III Materiales de uso técnico	76
2 El ordenador	30	4 Materiales	78
1. ¿Qué es la informática?	30	1. Materias primas, materiales y productos	78
2. Componentes del ordenador	32	2. Propiedades de los materiales	80
3. Software y sistema operativo	36	Ideas claras	84
4. Sistema operativo	38	Actividades	85
5. Aplicaciones ofimáticas	40	5 La madera y sus derivados	86
6. Interconexión de ordenadores	42	1. La madera	86
Aplicación informática		2. Clasificación de la madera	88
Compartir documentos en Internet	44	3. Derivados de la madera	90
Procedimientos		4. Útiles, herramientas y máquinas	92
Utilización de un procesador de textos	46	5. Uniones y acabados	100
Ideas claras	50	Análisis de objetos tecnológicos	
Actividades	51	Análisis de un mueble de madera	102
		Aplicación informática	
		Búsqueda de información y elaboración de tablas	103
		Procedimientos	
		Manejo adecuado de algunas herramientas para trabajar la madera	104
		Ideas claras	106
		Actividades	107

6 Materiales metálicos	108	V Estructuras y mecanismos	150
1. Los metales	108	8 Estructuras y mecanismos	152
2. Materiales ferrosos	110	1. Fuerzas y estructuras	152
3. Materiales no ferrosos	112	2. Esfuerzos	154
4. Técnicas de conformación	114	3. Condiciones de las estructuras	158
5. Técnicas de manipulación	116	4. Tipos de estructuras artificiales	160
6. Uniones	118	5. Los mecanismos	164
Análisis de objetos tecnológicos		Análisis de objetos tecnológicos	
Torreta de electricidad	120	El puente	168
Aplicación informática		Aplicación informática	
Búsqueda de información y elaboración de tablas	121	Búsqueda de información y elaboración de una tabla	170
Procedimientos		Procedimientos	
Trabajo con metales	122	Construcción y evaluación de estructuras	172
Ideas claras	124	Ideas claras	174
Actividades	125	Actividades	175
IV Expresión gráfica	126	VI Electricidad	176
7 Expresión y comunicación gráfica	128	9 Electricidad	178
1. Materiales de dibujo	128	1. Carga eléctrica	178
2. Herramientas de dibujo	130	2. El circuito eléctrico	180
3. Manejo de las herramientas de dibujo	132	3. Efectos de la corriente eléctrica	182
4. Bocetos, croquis y planos	134	4. Magnitudes eléctricas	184
5. Presentación y escala de los planos técnicos	136	5. Ley de Ohm	186
6. Sistema diédrico: vistas principales	138	6. Obtención y transporte de electricidad	188
7. Sistema diédrico	140	Análisis de objetos tecnológicos	
Análisis de objetos tecnológicos		Circuitos en serie y en paralelo	190
Análisis formal de una jarra filtradora	142	Aplicación informática	
Aplicación informática		Simulación de circuitos mediante ordenador	191
El huevo mágico	144	Procedimientos	
Procedimientos		Construcción de circuitos	192
Construcción de tu propio triedro de proyecciones	146	Ideas claras	194
Ideas claras	148	Actividades	195
Actividades	149		
		Anexos	196
		Sistema operativo Linux	196
		Vocabulario	200
		Índice analítico	202